

CAMP RAINBOW

Тиждень 1 – Весела англійська (Merry English)

Середа – організація і початок роботи (03.06)

10:00-11:00 (всі разом)	• <u>Організаційна зустріч. Знайомство. Поділ на команди</u> (учні отримують бейджі з іменами, після вступної зустрічі їх ділять на команди за кольором бейджів). • <u>Представлення лідерів команд.</u> • <u>Правила табору.</u> Оголошення основних правил табору. • <u>Система балів.</u> Учням пояснюють, що протягом всього часу табору вони зможуть заробляти для своєї команди бали, які потім допоможуть їм стати кращою командою табору. Як можна заробити бали: активна участь у заняттях, добрі вчинки, перемога в командних завданнях. Як можна втратити бали: запізнення, неповага до інших учасників, нечесна гра.
11:00-12:00 (команди працюють окремо)	• <u>Робота в командах.</u> Лідери роздають усім учасникам своїх команд стрічки відповідного кольору, які вони носитимуть на зап'ястях протягом усього часу у таборі. • Коротка вправа для поновлення енергії (energizer). • Знайомство учасників в командах (гра «Снігова куля»). • Мої уподобання (гра «Я люблю...») • Команди придумують назву, розробляють і малюють емблему команди, девіз-кричалку, пісню або танець.
12:00-13:00 (всі разом)	• <u>Представлення команд.</u> • <u>Конкурс на кращий малюнок на асфальті «Ми за мир»</u>, присвячений Міжнародному дню захисту дітей. Підсумки за день, виставлення балів. • <u>Оголошення планів на наступний день.</u> Завтра – день кольорів. Кожен, хто вдягне хоча б одну річ в кольорах команди, отримає один бал для команди.
Четвер – День кольорів (Colour Day) (04.06)	
10:00-10:30 (всі разом)	• Ранкова зарядка/energizer. • <u>Завдання для команд:</u> послухати історію і намалювати картину. Команди отримують папір та кольорові олівці.
10:30-11:00 (в командах)	• Підготовка завдання, презентації команд та оголошення балів.
11:00-12:00 (в командах)	• Гра <u>«Кольори»</u>. Команди називають предмети на певні кольори. • Розгадування кросворда «Colours». • Розфарбуй малюнок, використовуючи позначені цифрами кольори. • Ігри <u>«Look and say»</u>, <u>«Touch the colour»</u>. • Розучування пісні про кольори.
12:00-12:30	• Гра <u>«Спритні оригінали»</u>. Група ділиться на дві команди. Кожна стає в коло за капітаном. Через 4—5 м робиться фініш. За сигналом перша дитина з кожної команди біжить до фінішу і назад, передаючи естафету наступному гравцеві. Команди змагаються в оригінальності. Наступний гравець має досягти фінішу іншим способом (підскоками тощо), але не повторюючи рухів попередніх гравців.
12:30-13:00	• Підбиття підсумків, бали за день. • <u>Оголошення планів на наступний день.</u> Завтра – день тварин.

П'ятниця – День тварин (Animals and Pets) (05.06)	
10:00-10:30 (разом)	- Ранкова зарядка/energizer. <u>Завдання для команд</u>: зобразити свою улюблену тварину за допомогою міміки та жестів. Інші учасники повинні відгадати її. За правильну відповідь команда отримує по одному балу.
10:30-11:00	Підготовка до виконання завдання.
11:00-12:00 (в коман- дах)	- Презентації команд, оголошення балів. - Гра «<u>Знайди собі пару</u>». Дітям роздають картки з назвами тварин і просять прочитати подумки. Завдання кожного: знайти собі пару, але при цьому не можна говорити (можна користуватися лише характерними жестами тварини). Коли ви знайшли свою пару лишайтесь поруч і не перемовляйтесь, поки всі інші теж не знайдуть собі пару. - Гра «<u>Match Colours and Name the Animal</u>». - Вгадай тварину за описом. - Гра «<u>Bingo</u>» - Розподіл слів на дві групи: свійські та дикі тварини.
12:00-12:30 (в коман- дах)	Завдання для формування командного духу: «<u>Перехід через річку</u>». Крейдою малюємо уявну річку, кожна команда отримує 8 аркушів паперу – каменів, які допоможуть їм перетнути небезпечну річку в джунглях.
12:30-13:00	- Підбиття підсумків, бали за день. <u>Оголошення планів на наступний день</u>. Понеділок – день спорту і туризму.
Понеділок – День спорту і туризму (08.06)	
10:00-10:30 (разом)	- Ранкова зарядка/energizer. - Оголошення про розклад роботи на день.
10:30-12:30 (в коман- дах)	- Одноденний похід на природу. - Змагання з туризму (спортивне орієнтування на місцевості, розпалювання багаття, складання палатки). - Гра «<u>Treasure Hunt</u>» - Спортивні змагання. Командні естафети: «<u>Біг змієюю</u>», «<u>Посади картоплю</u>», «<u>Баскетбол</u>», «<u>Кільце</u>».
12:30-13:00	- Підбиття підсумків, бали за день. <u>Оголошення планів на наступний день</u>. Завтра = день природи.
Вівторок – День природи (09.06)	
10:00-10:30 (разом)	- Ранкова зарядка/energizer. - Ознайомлення з планом роботи на день.
10:30-12:30 (разом)	- Екскурсія в природу (озеро, поле, луг), збір квітів, спостереження за явищами природи. <u>Конкурс на кращого рибалку «Ловись, рибко!»</u>. <u>Конкурс малюнків «Природа – наш дім»</u>. - Виготовлення рибки, котика. Техніка орігамі. - Розповідь про улюблену пору року.
12:30- 13.00	- Підбиття підсумків, бали за день. - Оголошення <u>підсумків за тиждень</u>. Сертифікати для кращої команди тижня, найактивнішого учасника, за кращий малюнок.

Тиждень 2 – Свята, звичаї та традиції Великобританії (British holidays, customs and traditions)	
Середа – Традиції Англії. Tea Ceremony (10.06)	
10:00-10:30 (разом)	- Ранкова зарядка/energizer. - Оголошення теми тижня та теми дня. <u>Завдання для команд</u>: поставити речення в правильному порядку, щоб утворився зв'язний текст, наклеїти їх на папері, а потім прочитати та перекласти.
10:30-10:00	Виконання завдання командами.
11:00-12:00 (в командах)	- Розгадування кросворда “Festivals World Puzzle”. - Монологічне мовлення на тему “My favourite holiday”. - Заповнення таблиці “<u>English holidays and traditions</u>”. - Гра «Здогадайся, які це слова». - Виправлення помилок у словах. - Розподіл слів на дві групи: зимові свята та весняні свята.
12:00-12:30	Розігрування сценки «<u>Чаювання в Англії</u>».
12:30-13:00	- Підбиття підсумків, бали за день. - Оголошення <u>планів на наступний день</u>. Завтра – день святого Валентина.
Четвер – День святого Валентина (St. Valentine's Day) (11.06)	
10:00-10:30 (разом)	- Ранкова зарядка/energizer. - Ознайомлення з планом роботи на день. - Перегляд презентації “<u>Be mine</u>”.
10:30-11:30 (в командах)	- Розгадування кросворда “<u>Valentine's Day</u>”. - Гра “<u>Find the Valentine's Day words in the grid</u>”. Котра команда зробить швидше, отримає 5 балів. - Гра «<u>Шпiон</u>». За допомогою таблички розшифруй закодоване послання, відправлене 14 лютого. - Гра “<u>Broken Hearts</u>”. Mend these broken hearts to figure out the hidden message. - Конкурс на краще виготовлення валентинки.
11:30-12:30 (в командах)	Завдання для формування командного духу: «<u>Павутина</u>» (командам слід пройти крізь павутину між двома деревами, зроблену з ниток, причому в жоден отвір не можна пролазити двічі. Крім швидкості, команди мають продемонструвати винахідливість, командну підтримку). «<u>Боротьба у колі</u>» (одна команда стає у коло, тримаючись за руки, а друга – в середині кола. Та, що в середині кола, намагається вирватись з нього. Перемагає та команда, в якій залишиться менше гравців у колі). - Гра «<u>Дракон</u>» (діти шикуються один за одним, кожен кладе праву руку на плече сусідові спереду. Хто спереду – голова, хто ззаду – хвіст. Голова має схопити хвіст).
12:30-13:00	- Підбиття підсумків, бали за день. - Оголошення <u>планів на наступний день</u>. Завтра – Хелловін.
П'ятниця – Хелловін (Halloween) (12.06)	
10:00-10:30	- Ранкова зарядка/energizer. - Ознайомлення з планом роботи на день.

(разом)	• Перегляд презентації <u>“Halloween coming”</u>.
10:30-11:30 (в командах)	• Гра <u>«Вгадай, хто я»</u> (учитель читає опис чудовиська, а командам потрібно вгадати про кого йдеться). • Гра <u>“What are these Jack-O-Lanterns saying?”</u> (виграє та команда, яка першою прочитає та перекладе репліки). • Розгадування кросворда <u>“Happy Halloween”</u>. • <u>“Scrambled Pumpkins”</u>. Unscramble these pumpkins to figure out the hidden message. • Конкурс малюнків <u>“My favourite Halloween hero”</u>.
11:30-12:30	• Гра <u>«Мінне поле»</u> - на землі розкладені предмети/перешкоди. Половина людей в команді із зав’язаними очима намагаються перейти мінне поле, а зрячі учасники «ведуть» їх, даючи підказки, але не торкаючись. • Гра <u>«Сороканіжка»</u> - учасники кожної команди шикуються в колони на відстані 2 метри одна від одної за стартовою лінією. Гравці кладуть ліву руку на ліве плече попереднього гравця, а правою підтримують його праву ногу, зігнуту в коліні. За сигналом команди стрибають на лівій нозі до фінішу. • Гра <u>«Замотай мумію»</u>.
12:30-13:00	• Підбиття підсумків, бали за день. • Оголошення <u>планів на наступний день</u>. В понеділок – Різдво.
Понеділок – Різдво (Christmas) (15.06)	
10:00-11:00 (разом)	• Ранкова зарядка/energizer. • Ознайомлення з планом роботи на день. • Перегляд презентації <u>“Christmas story”</u>. • Ознайомлення з символами Різдва.
11:00-12:00 (в командах)	• Гра-вікторина <u>“What do you know about Christmas”</u> • <u>Let’s draw together</u>. (З різдвяної панчохи зникли подарунки. За підписами намалюйте усе, що було в панчосі). • Відгадування загадок. • Christmas Word Search. Потрібно знайти 15 слів, які належать до теми «Різдво». • Розучування пісні <u>“We wish you a merry Christmas”</u>. • Конкурс на кращу сніжинку.
12:00-12:30 (в командах)	• Гра <u>«Повзуни»</u> - гравці стоять, розставивши ноги ширше плечей. За сигналом гравці, які стоять другими у своїх командах, пролізають між ногами перших і стають попереду них. Гра закінчується тоді, коли перший гравець проповзе між ногами всієї команди. • Гра <u>«Квітка Амазонки»</u> - учасникам потрібно зірвати квітку, не перетинаючи круг.
12:30-13:00	• Підбиття підсумків, бали за день. • Оголошення <u>планів на наступний день</u>. Завтра – шоу талантів.
Вівторок – Шоу талантів “In the Magic Land of English” (16.06)	
10:00-10:30 (разом)	• Ранкова зарядка/energizer. • Ознайомлення з планом роботи на день.
10:30-11:30 (разом)	• Проведення свята <u>«В чарівній країні англійської мови»</u>. Усі без винятку члени команд повинні взяти участь у святі.

11:30- 12:00	• Підведення підсумків свята, оголошення балів.
12:00- 13:00	• Групове фото на згадку. • Оголошення <u>підсумків за тиждень та весь час табору. Сертифікати</u> для кращої команди табору, найактивнішого/найстараннішого учасника. • Прощальний пікнік на природі.

Програма літнього англомовного табору

Вербовецька загальноосвітньої
школи I-III ступенів